

# games.net INDUSTRY DAY

games.net INDUSTRY DAY bietet die Plattform für das Zusammentreffen von Studenten, Almunis aus den interdisziplinären Bereichen IT, Entwickler, Design, Animationen und Management mit erfahrenen Experten aus der Praxis mit dem Fokus auf die Gamesbranche.



games.net  
INDUSTRY DAY

**Datum:** 08. November 2017

**Uhrzeit:** 14.00-20.00 Uhr

**Ort:** Fraunhofer-Institut für Nachrichtentechnik, Heinrich-Hertz-Institut, HHI3 IT/ Smart  
Data Forum  
Salzufer 6, 10587 Berlin

**Ansprechpartnerin:**

Lisa Plattke, Mobile: 0160 96845161

Denise Anh-Dao Beyschlag, Mobile: 0163 2365530

**Ablauf der Veranstaltung am 08.11.17**

|       |   |
|-------|---|
| 14.00 | Beginn der Veranstaltung / Doors Opening  |
| 14.15 | Begrüßung / Welcome Speech<br>Denise Anh-Dao Beyschlag <b>media:net berlinbrandenburg</b><br>Ina Göring <b>Medienboard Berlin-Brandenburg</b> |

|               |  |
|---------------|--|
| 14.30 – 14.40 | Carina Schoo <b>Fraunhofer HHI</b>   |
| 14.40 - 14.50 | Vortrag „Berufsbilder in der Games Industry“ Stephanie Lang <b>BIU</b> (Präsentation in DEUTSCH / GERMAN)            |
| 14.50 -15.10  | Vortrag „Diversity in der Games Industry“ Maike Steinweller <b>Wooga GmbH</b> (Präsentation in DEUTSCH / GERMAN)     |
| 15.10 - 15.17 | Stephan Bauers/ Karla Teilhaber, <b>Gamebook</b> (Präsentation in Deutsch/German)                                    |
| 15.17– 15.24  | Jan-Hendrik Heuschkel; Ayla Tolan, <b>Freaks 4U Gaming GmbH</b> (Präsentation in Deutsch/ German)                    |
| 15.24 - 15.31 | Stefan Hoffmann, <b>Sixteen Tons</b> (Präsentation in DEUTSCH / GERMAN)  |
| 15.31 - 15.38 | Steffen Sachse; Ruben Torres, <b>Exozet</b> (Presentation in englisch)   |
| 15.38 - 15.45 | Jan Schneiderei; Alessa Flerackers, <b>MOTHERSHIP Marketing</b> (Presentation in englisch)                           |
| 15.45 – 15.52 | Heiko Nemmert; Markus Kuhne, <b>Baby Giant Hollyberg</b> (Presentation in englisch)                                  |
| 15.59 – 16.06 | Mikolaj Tarnowski, Vincenzo Pagado, <b>Booster Space</b> (Presentation in englisch)                                  |
| 16.06 – 16.13 | Chris Sykora, Raymond Cheung, Carl Billiger, Alesya Raskuratova, <b>Wargaming Germany</b> (Presentation in englisch) |
| 16.13 – 16.20 | Andrew Brand, Stefan Böhne, <b>Ubisoft Blue Byte</b> (Presentation in englisch)English)                              |
| 16.20– 16.27  | Michael Geidel, <b>MiriquidiFilm</b> (Presentation in englisch)  |
| 16.34 – 16.41 | Sven Haerberlein, Karim Daouiji, <b>Trotzkind</b> (Presentation in englisch)   |
| 16.41- 16.48  | Marie Amigues, Christin Iachmann, Giacomo Marinsalta, <b>Altagram</b> (Presentation in englisch)                     |
| 16.48 – 16.55 | Martina Cepek, Barbara Pitula, <b>GameDuell</b> (Presentation in englisch)   |
| 16.55 – 17.02 | Patrick Rau, Merlin Bernard, <b>Mad About Pandas</b> (Presentation in englisch)                                      |

|               |   |
|---------------|---|
| 17.02 – 17.09 | Herwig Kopp, Simone Ambu, <b>College of X</b> (Presentation in english) |
| 17.09 – 17.16 | Philipp Wenning, <b>INVR. Space</b> (Presentation in english)           |
| 17.16- 17.23  | Sven Gorholt; Fabian Kliem <b>InQBits</b> (Presentation in english)     |
| 17.30-20:00   | Get together/ Direkter Austausch: Unternehmen & Talente                 |
| Ab 20:00      | Ende der Veranstaltung/ Open Doors                                      |



## Organized by



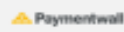
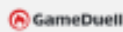
## Funded by



## In cooperation with



## games:net partners



## Supported by



## Sponsored by



## Media Partner

