

Zusammenarbeit der Berliner Sparkasse mit Startups am Beispiel der Experimental Game AG





gamebook

ERZÄHLE UNS DEINE GESCHICHTEN!

Spannende Geschichten, packende Spiel-Erfahrung, einfache Veröffentlichung,
smarte Monetarisierung, starke Analyse.

Alle digitalen Formate.



DAS GAMEBOOK ÖKOSYSTEM



gamebook
technology

TECHNOLOGY

Eine umfassende einfach zu nutzende digitale Produktionspipeline, die als SaaS Produkt lizenzierbar ist, zur Erschaffung narrativer digitaler Produkte.



gamebook
studio

CONTENT

Wir kombinieren erfahrene Entwickler, Game Designer und Autoren, um die beste narrativen digitalen Produkte zu erschaffen und erbringen Dienstleistungen für Lizenzkunden.



gamebook
portal

PORTAL

Vom professionellen Autor bis zum Hobbisten, jeder wir hier zum Erzähler. Das Portal bietet aufregende Abenteuer deiner Lieblingsautoren und die Möglichkeit selber Abenteuer zu erschaffen.



WER WIR SIND



Prof. Thomas Langhanki (Vorstandsvorsitzender)

ist seit fast 30 Jahren in der Spieleindustrie tätig. Sein erstes Spiel, Pizza Tycoon, war ein Welterfolg. Er ist Experte für Game Design und insbesondere Interaction Design und arbeitete als Berater für Unternehmen wie Microsoft, Ubisoft und Atari. Thomas hat einen Abschluss in Animation, den er an der Filmuniversität Babelsberg studierte. Er war Professor an der Hochschule für Mediengestaltung, Berlin, und lehrte dort Spiele- und Interface-Design.



Fabian Walther (Kaufmännischer Vorstand)

hat einen Schwerpunkt in den Bereichen Rechnungswesen und Controlling. Er war für den ALBA-Konzern tätig, der zu den zehn größten Recyclingunternehmen weltweit gehört. Er war Teil eines Controlling-Projekts mit dem Ziel, die Unternehmensführungsstruktur zu verbessern und ein neues Segment-Controlling aufzubauen und Kontrollprozesse zu implementieren.



Thomas Franken (Technischer Vorstand)

arbeitete im Rahmen seiner Masterarbeit in Computergrafik an der automatischen 3D-Modellierung von Pflanzen. Er wurde Mitbegründer von Cmune, einem chinesischen Start-up-Unternehmen, das als eines der ersten Unternehmen Mikrotransaktionen als Geschäftsmodell einsetzte. Bei Cmune entwickelte er wettbewerbsfähige 3D-Shooter-Spiele für mobile Plattformen und Social Media.



Mark Rau Chief Sales Officer

was the board Member of Bastei LLC, the CEO of Bastei Ventures and SVP Global Business Development and M&A for Bastei Lübbe AG. He was responsible for the international expansion of the media business and of an "IP Fund" bridging Chinese Investors to Hollywood. Mark is part of a management team consists of experienced and well-connected individuals from all facets of the media and entertainment industry that have generated over \$1.7 billion book sales, \$1.5 billion in gross box office revenues and over 500 hours of television.



MEILENSTEINE





gamebook

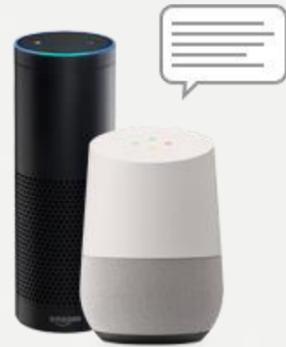
STAND - GAMEBOOK TECHNOLOGY

- ◆ Verkauf von Lizenzen im SaaS-Modell.
- ◆ Lizenzkosten zwischen 89 € und 5.000 € pro Monat, je nach Lizenztyp, Exklusivität optional möglich.
- ◆ Zusätzlich soll eine Umsatzbeteiligung je nach Lizenztyp zwischen 8% und 12% vereinbart werden.

Gamebook Formate



Interaktive Bücher & Grafik-Romane & Chat Stories



Sprachgesteuerte Hörbücher



Animation 3d

Lizenzstufen

Professional 89 € pro Nutzer / Monat
Einsteigerlizenz für einzelne professionelle Benutzer.

Team 140 € - 200 € pro Nutzer / Monat
Kleine bis mittelgroße Studios, die gemeinsam an Projekten arbeiten.

Enterprise 5.000 € Lizenz / Monat
Für große Studios und Unternehmen mit individuellen Bedürfnissen.



(Enterprise Lizenznehmer)



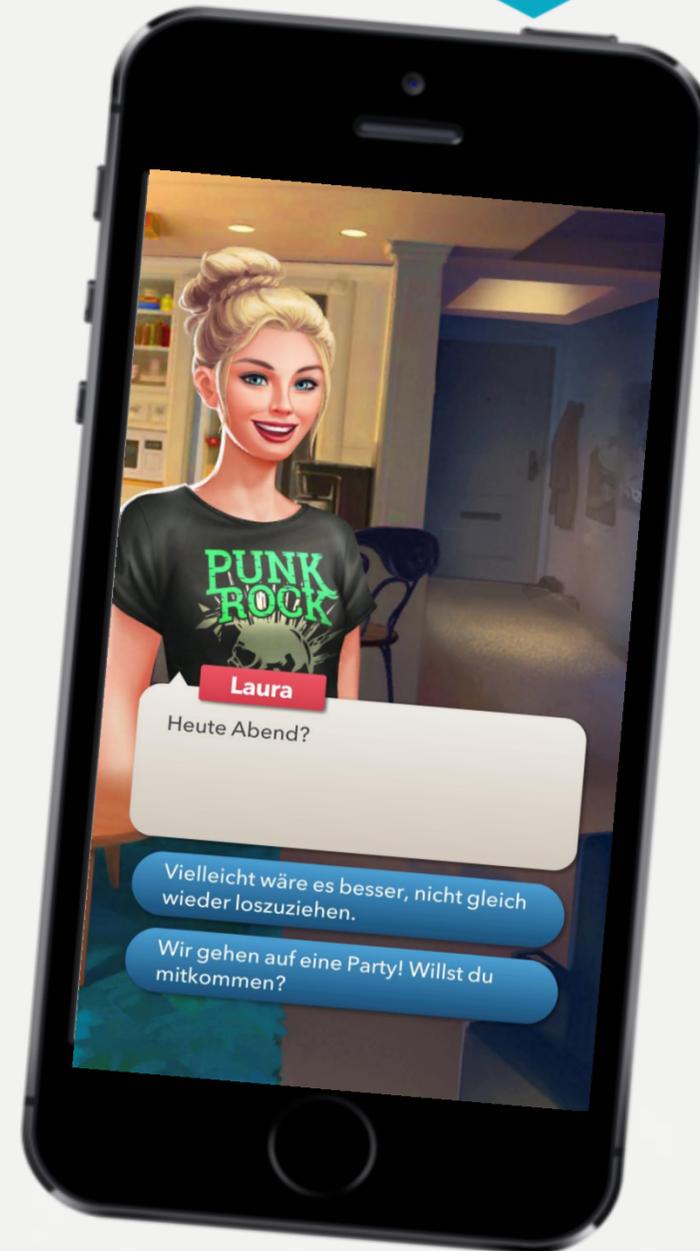


gamebook

ENTERTAINMENT - OWN IP

MY LOVE

♥ MAKE YOUR CHOICE ♥



APP-ANSATZ

- Interaktive Romantic Comedies im Graphic Novel Format
- Digitaler Bookstoransatz
- Wöchentlich neue Veröffentlichungen und Updates
- Skalierbare Content Produktion und Lokalisierung

SOFTLAUNCH

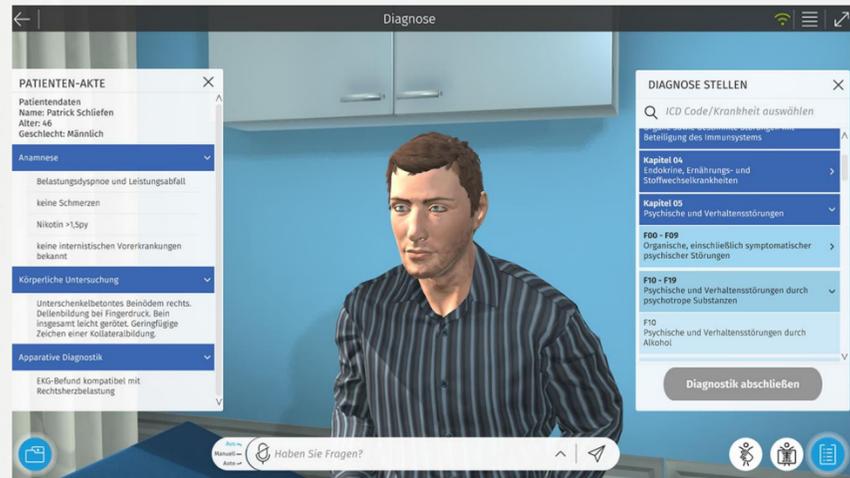
- App im technischen Soft Launch on iOS in Österreich seit 7. Dezember 2018
- Fokus: Stabilisierung, Bleiberate Erhöhen, Monetarisierung verbessern
- **#2 Role-Playing** Kategorie und **ROI** unter zwei Wochen
- Veröffentlichung in der gesamten DACH-Region im Juni 2019





gamebook

SERIOUS GAMES - PROJETKE 2019



Fortgeschrittener KI Bot mit Spracheingabe

Natürliche Unterhaltungs-Atmosphäre ermöglicht einen direkten Einstieg dank einfacher Interaktion.

2D / 3D / XR Hohe Immersion durch die Darstellung von Charakteren mit Emotionen.



Deutsche Bank



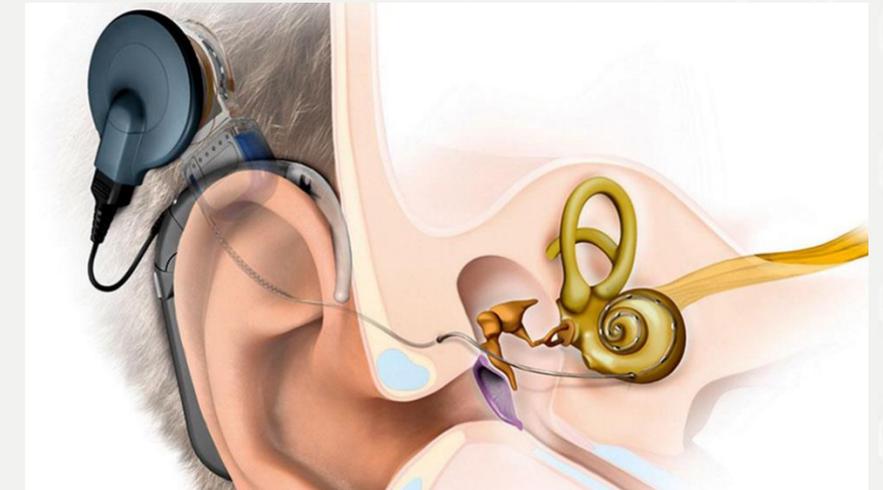
Idee

Einbettung von Informationen zu Werkzeugen und Prozessen in der Deutschen Bank in eine Reihe von humorvollen interaktiven Geschichten.

Fertigstellung

Voraussichtlich Q3 2019

PROWEAR: Cochlea



Innovativer KI Therapeut

Dynamische Schwierigkeitsanpassung für den Patienten.

Evidenz-zentriertes Design

Zur Bestimmung und Erfassung der sich stetig verändernden Fähigkeiten der cochlea-Implantatsträger





gamebook

Beispiele für die Zusammenarbeit der Berliner Sparkasse und der Experimental Game AG

- Kontoeröffnung bei Gründung der GmbH
- Betreuung durch persönlichen Startup-Betreuer
- Ausgabe von Kreditkarten
- Bereitstellung eines kleinen Förderkredites
- Brückenfinanzierungen
- Zurverfügungstellung des Netzwerkes der Berliner Sparkasse (Businessfrühstück etc.)



Vielen Dank!



gamebook

Fabian Walther

CFO

fabian.walther@gamebook.io

+49 179 2992828

Experimental Game AG

Leipziger Str. 70-71 • 06108 Halle (Saale) • Germany

Experimental Game AG – Office Berlin

Hauptstr. 27 • 10827 Berlin • Germany