

Ordentliche
Mitgliederversammlung 2021
20. Mai





Tagesordnung

- Begrüßung durch den Aufsichtsratsvorsitzenden Bernd Schiphorst
- 2. Wahl des Protokollführers
- 3. Feststellung der Anzahl der stimmberechtigten Mitglieder
- Feststellung der ordnungsgemäßen Einberufung der Mitgliederversammlung
- Feststellung der Beschlussfähigkeit und Genehmigung der Tagesordnung für die Mitgliederversammlung
- Rückblick 2020: Bericht der Vorstandsvorsitzenden Jeannine Koch

- 7. Entgegennahme Jahresbericht und Jahresabschluss 2020
- 8. Entlastung des Vorstands und Aufsichtsrats
- 9. Strategie und Aktivitäten 2021
- 10. Vorstellung Budget 2021
- 11. Entgegennahme Budget 2021
- 12. Abschlussprüfer für den Jahresabschluss 2021
- 13. Sonstiges



THE COLUMN THE PART OF THE PAR

Feststellung der Beschlussfähigkeit und Genehmigung der Tagesordnung für die Mitgliederversammlung

Tagesordnungspunkt 5



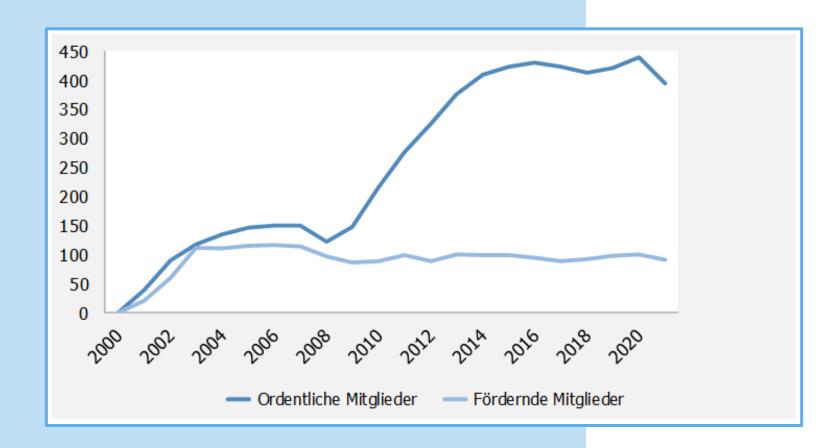


Rückblick 2020 Bericht der Vorstandsvorsitzenden Jeannine Koch

Tagesordnungspunkt 6

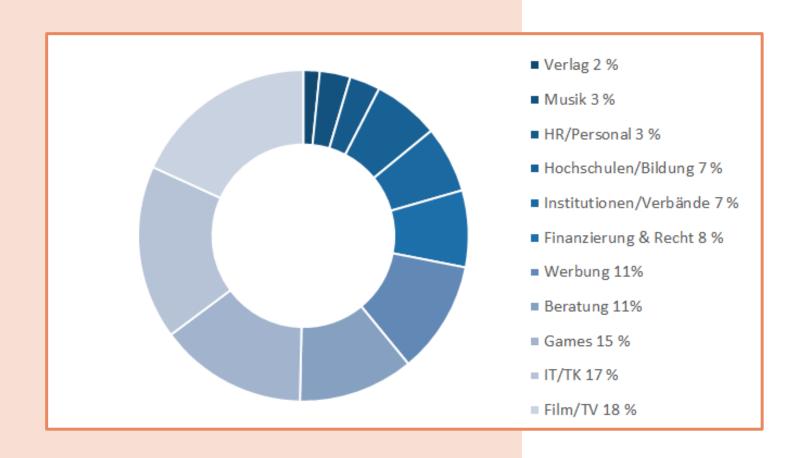


Mitgliederentwicklung





Branchenverteilung

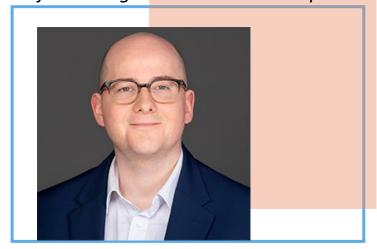


Neu im media:net



Florian Masuth

Projektleiter games:net Berlin Europe



Jörn Leue

PR-Manager | Redaktion games:net



Neu im media:net



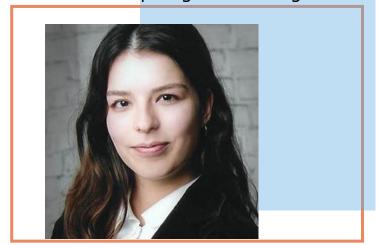
Inke Breuning

Projektassistenz games:net Berlin Europe



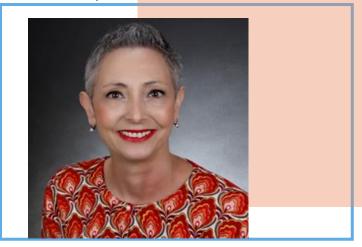
Ronja Böhme

Werkstudentin | Mitgliedermanagement



Carol Corellou

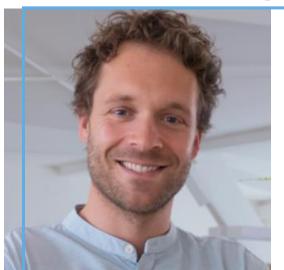
Partner & Sponsoren



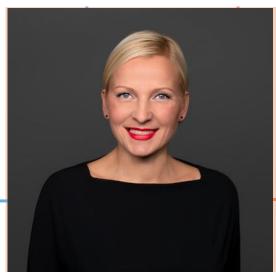
media:net Vorstand



Vorstand Fokus Digital



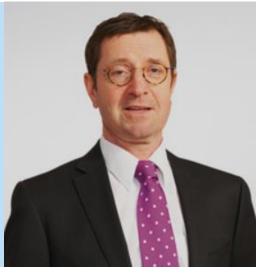
Vorstandsvorsitzende



Stelly. Vorsitzende



Finanzvorstand



Stephan Bayer

Gründer & Geschäftsführer sofatutor

Jeannine Koch

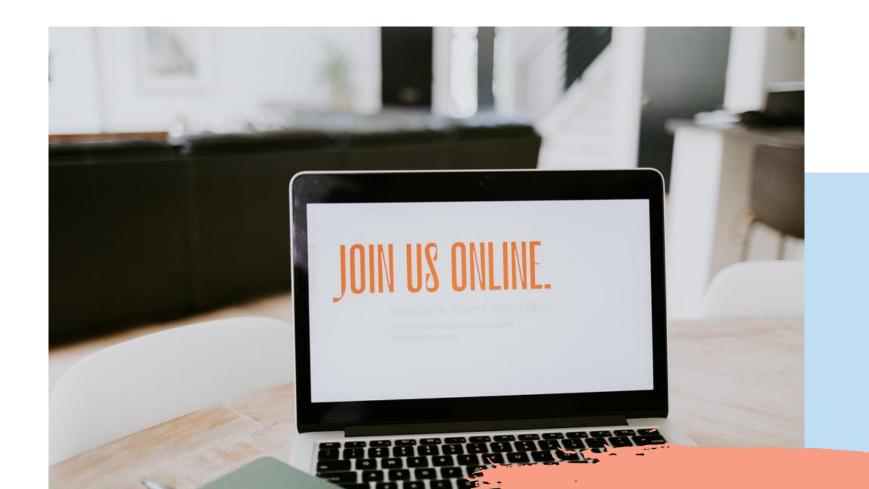
media:net berlinbrandenburg e.V. Co-Geschäftsführerin MediaTech Hub Potsdam

Prof. Dr. Susanne Stürmer

Präsidentin Filmuniversität Babelsberg KONRAD WOLF

Rainer Weichhaus

Partner Wirtschaftsprüfungs- & Beratungsgesellschaft Mazars





Veranstaltungen 2020

Veranstaltungen

Rund 70 Veranstaltungen im Jahr | 3.500 Teilnehmer*innen



media:net LAW







TALENT FESTIVAL







MERRY CHRISTMAS



Mediengipfel



- ▶ 46. Mediengipfel: "Entwickeln Sie die Zukunft des Entertainments, Herr Kogel"

 Dominik Wichmann, Journalist, freier Autor, Publisher, Co-Founder und CEO der Looping Group, im Gespräch mit unserem Gast Fred Kogel, CEO Leonine, über nichts weniger als die Zukunft des Entertainments, Leonines nationale und europäische Ambitionen und was Herrn Kogel ganz persönlich antreibt.
- Der 46. Mediengipfel wurde als Livestream bei den Freaks 4U Gaming produziert.
- Bei YouTube über 1.750 Videoaufrufe.







Messen































Politischer Morgen



- Politischer Morgen: **Annalena Baerbock**, Bundesvorsitzende der Grünen, Mitglied des Deutschen Bundestages
- Politischer Morgen: Christian Gaebler, Chef der Senatskanzlei Berlin, Staatssekretär
- Online-Talk Medien-, Kreativ- und Digitalwirtschaft mit Staatssekretär Christian Rickerts
- Online-Talk mit Staatssekretär Björn Böhning







Streaming und neue Formate 2020





Digital Lunch

8 Folgen des Live-Talk-Formats mit Persönlichkeiten aus der Games-, Film-, Werbe- und Digitalwirtschaft

Zunächst wöchentlich innerhalb des Netzwerks, dann 040 meets 030: 5 Ausgaben des virtuellen Mittagessens in Zusammenarbeit mit Hamburg@work



Executive Stories Podcast

Über 300 Personen aus unseren Mitgliedsunternehmen tauschen sich zu verschiedenen Themen aus

15 Podcast-Folgen mit hochrangigen Unternehmer*innen aus der Region, über 1.700 Aufrufe/Downloads bei iTunes, Spotify, Audio Now und Podigee

Initiative für die Berliner Werbe- und Kreativwirtschaft



- Initiative und Maßnahmen in 2015 gemeinsam mit der SenWEB und Mitteln der Europäischen Union gestartet
- Ziel: Sichtbarkeit der Werbe- und Kreativwirtschaft in Berlin erhöhen
- Aktivitäten: Salon Kreativ, CREATIVE DINNER BERLIN, Talent Festival, Clips zum Thema E-Commerce



Initiativen des media:net









Gegründet 2004 / knapp 100 Mitglieder

- Verbindet alle in der Film-, TV-, Radio- und Musikbranche aktiven Unternehmen. Vom Verleih über Produktionsfirmen, Produzent*innen und Radiosendern bis hin zu Dienstleisteragenturen
- Ziel: Ein nachhaltiges Business-Netzwerk schaffen und somit die Unternehmen vernetzen und unterstützen













Gegründet 2012 / rund 85 Mitglieder

- Die Initiative für die Games-Industrie in der Hauptstadtregion
- Vernetzung, Förderung von Wissensaustausch und Steigerung der Sichtbarkeit der Mitgliedsunternehmen
 - Redaktionelle Leitung der Plattform gamescapital.berlin
- Veranstaltungen 2020: 17 mit rund 1.100 Teilnehmer*innen und einem Live-Stream mit rund 4.000 Zuschauer*innen
 - darunter u.a. ein Round-Table zum Thema Esports mit Vertreter*innen der Branche und dem Regierenden Bürgermeister Michael Müller und digitales Matchmaking Dinner











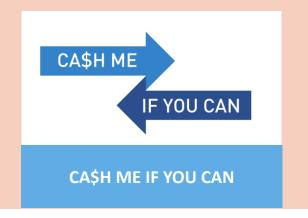


Gegründet 2013 / 145 Mitglieder

- Maßnahmen zur Professionalisierung und Unterstützung der Startup-Szene
- Aufbau eines Netzwerkes von Startups, etablierten Unternehmen und Investor*innen
 - Beim Investors' Dinner: In 2020 insgesamt: 36 Startups und 39 Investor*innen













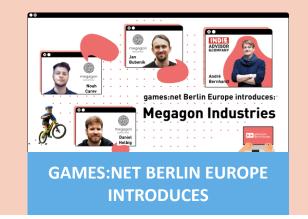
- Förderung durch das Land Berlin | SenWEB | EFRE | Zeitraum: 01.10.2020 30.09.2022
 - Branchen: Interactive Media (Games, Digital Media, Startups)
- Aufgabe: Erweiterung des bestehenden Netzwerks hinsichtlich Branchen und Länder in Europa mit einem Fokus auf

Frankreich, Schweiz, Spanien, Italien, Niederlande und Großbritannien

Ziel: Aufbau nachhaltiger Geschäftsbeziehungen, Rekrutierung von Talenten und Fachkräften, Wissenstransfer



















- ► Gegründet 2019 / 130 Mitglieder
- 21 Veranstaltungen in 2020 | Ca. 420 Mitglieder über Events erreicht
 - Offen für alle media:net-Mitglieder
- Schwerpunktthemen: HR, Onboarding, Digitalisierung, Transformation und Vernetzung von Politik, Wirtschaft und Wissenschaft.





CLOUNGE



CXO DINNER



CROSSOVER DINNER











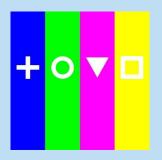
gamescapital.berlin



- Standort-Marketing-Projekt der Senatsverwaltung für Wirtschaft, Energie und Betriebe sowie Berlin Partner für Wirtschaft und Technologie
- Redaktionelle und technische Betreuung der Website zu den redaktionellen Inhalten gehören Interviews mit den Köpfen der Games-Industrie, News aus der lokalen Szene sowie wichtige Informationen für die Ansiedlung internationaler Firmen wie Education, Funding, Working & Living und mehr
- Erstellung von begleitenden Standort-Marketing-Maßnahmen wie einer neuen Broschüre und einem Image-Film zur

Berliner Games-Industrie









Aktivitäten #mthpotsdam



THINK!

Medien-Technologien sind Wegbereiter für jedes Business. Auf der MTH Conference bringen wir neue Ideen und Geschäftsmodelle, internationale Perspektiven und bahnbrechende Anwendungen zusammen, um gemeinsam weiterzudenken (THINK!).







Auszug News & Blog #mthpotsdam



















Veröffentlichungen



3-Fragen-an-Interviews & Spotlight





Prof. Dr. Christoph Meinel Hasso-Plattner-Institut



Çiğdem Uzunoğlu Stiftung Digitale Spielekultur



Prof. Dr. Jens Große Macromedia Berlin



Benjamin Heese &
Felix Weiß
Feelbelt



Dr. Anke Freckmann Osborne Clark



Ulrike TeschkeDer Tagesspiegel



Spotlight: DORA OSINDE über Diversität in der Kreativbranche



Sebastian Cochois medienzentrum Berlin



Lars Winterstein
Digitas Pixelpark



Petra Sachse &
Dr. Christian Segal
Berliner Sparkasse



Thorsten König
Barmer



Kathleen Schröter
J2C - journey 2 creation



Karsten Kossatz

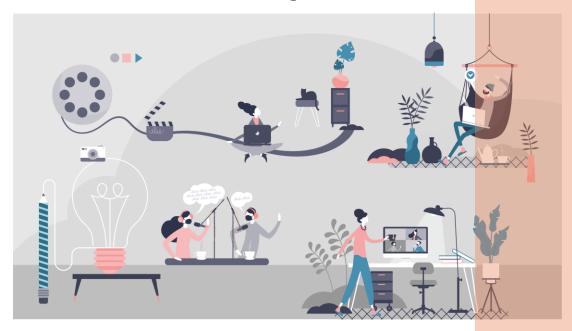


Spotlight: Leasing schont die Liquidität

medien.barometer 2020/2021



"Die Folgen der Corona-Pandemie für die Medien-, Kreativ- und Digitalwirtschaft"



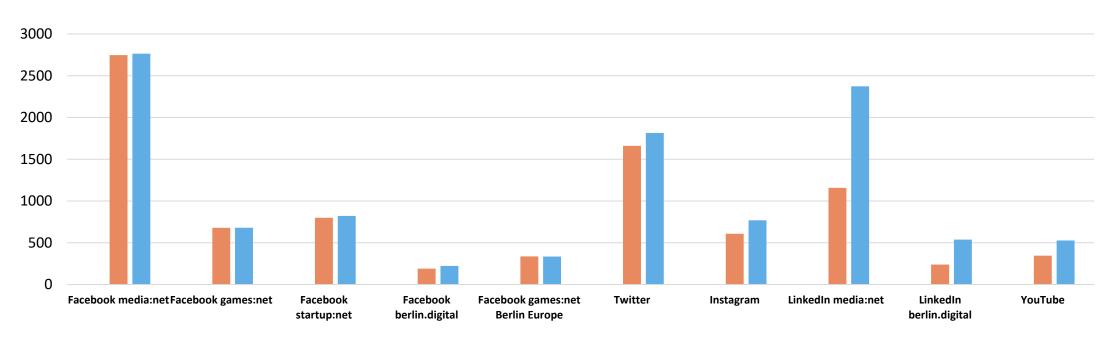
- ▶ 208 Unternehmen aus Berlin und Brandenburg haben sich an der repräsentativen Umfrage beteiligt.
- Anteil der mit dem Geschäftsverlauf zufriedenen und sehr zufriedenen Unternehmen hat sich während des ersten Lockdowns mehr als halbiert: von 79% auf 35%.
- Viele wollen kreativ aus der Krise: Erschließung neuer Geschäftsfelder (59%) und Optimierung von betriebsinternen Strukturen und Workflows (53%).
- Präsentation der Ergebnisse live bei ALEXBerlin.
- Sehr großes Medieninteresse am medien.barometer: Publikationen in Tagesspiegel (Medienpartner), Berliner Morgenpost, rbb (13 Uhr Nachrichten, Spätabendschau), Inforadio "Wirtschaftsreport", Deutschlandfunk "Wirtschaft am Mittag", ZDF Online "Corona-Blog", Mediabiz u.a.



Social Media























TALENT FESTIVAL Nollendorfplatz Kurfürstenstr. **OMR 2020 auf OMR-Website** berliner fenster



Anzeige 1/1 Seite im Magazin UNFOLD | Ausgabe 2

Nachhaltiges Bambook-Notizbuch als Weihnachtsgeschenk

und bei LinkedIn



Investors' Dinner Mai 2020 im Venture Daily Newsletter



Services und Kooperationen



▶ HR-Services: Jobbörse und Jobnewsletter, berlin.digital-Newsletter, TALENT FESTIVAL

Medienkooperationen, Rabatte und

Vorteile: 96 Kooperationen, 43

Vorteilsangebote und Rabatte im Wert von

über 14.864 €

- The Hundert | Medienkooperation
- GamesMarkt | Medienkooperation
- Weitere Kooperationen: news aktuell (dpa-Gruppe), KissFM, WOLOHO, Creative City Berlin, log.in berlin u.v.m.











Vielen Dank unseren Förderern und Partnern







... Partner & Sponsoren







































































































FILMUNIVERSITÄT BABELSBERG KONRAD WOLF





FLUX FM





















Entgegennahme Jahresbericht und Jahresabschluss 2020



Tagesordnungspunkt 7



Entlastung des Vorstandes und des Aufsichtsrates





Strategie und Aktivitäten 2021





- Veröffentlichung medienbarometer
- ► Team-Befragung
- Mitglieder-Befragung
- ▶ Leasing-Rechner fürs Team -> Home Office
- ► Einführung mobil optimiertes Newsletter-Tool plus Re-Design
- ▶ Beata Hubrig **Datenschutzberaterin**
- Freelancerin für Sponsoring & Partnerships
- Regelmäßiger Koch-Letter
- ▶ WIKIPEDIA-EINTRAG: https://de.wikipedia.org/wiki/Medianet_berlinbrandenburg

Was bisher geschah...



- ▶ Umstrukturierung der internen Organisationsstruktur
- ► Markenstrategie-Prozess in Zusammenarbeit mit J2C Journey to Creation
- Entwicklung einer Sponsoring-Architektur
- Definition **Basisleistungen für Mitglieder** (Ordentliche / Fördermitglieder)
- ► Anpassung des media:net Portfolios
- Entwicklung Wahlprüfsteine

Aktuelle Aktivitäten media:net 2021

Aktuelle Aktivitäten 2021







Neue Formate 2021

- ► Clubhouse-Reihe "media:net fragt" (9 Sessions bis Ende März)
- media:net **TOWNHALL-MEETING** (März 2021)
- ▶ **Open-Call-Termine** zur Corona-Überbrückung (seit April)

Coming soon:

- "media:net TRIFFT"
- "media:net EXCHANGE"



- ► Abschluss **Strategie-Prozess**
- ▶ Re-Design Corporate Identity mit Berliner Agentur fertigdesign
- ▶ Re-Launch Website mit der Berliner Agentur CBE DIGIDEN
- media:net durch die Pandemie navigieren
- Entwicklung hybrider Veranstaltungsformate
 inkl. neuer Kostenstrukturen für Partner & Sponsoren
- ▶ Beantragung weiterer **Förderungen** (Go Digital // Digitalprämie)

Nächste Schritte media:net 2021



- ► 47. Mediengipfel -> 20 Jahre media:net (Sept/Okt)
 - Female Producers Breakfast tbd.
 - **DWOMEN** August
 - games:net Summer Reception tbd.
 - **eSports Round Table** tbd.
 - **eSports Conference** tbd.
 - Talent Festival November
 - Matchmaking Dinner zur gamesweekberlin tbd.

Ausblick *Post-Corona*Spätsommer 2021



- ▶ Programmierung "Community-App" mit der Berliner Agentur CBE DIGIDEN
- ► Entwicklung eines **Mentor*innen-Programms**
- Entwicklung thematischer media:net-Beiräte
- Ausbau Interessensvertretung
- Ausbau Talent Services
- Weitere Internationalisierung erfolgreicher Formate wie games:net Berlin Europe
- **ZIEL:**

Rücklagenbildung für Investitionen, Expansion, Mitarbeiter*innen-Zuwachs & Pandemien...

Ausblick media:net 2022



Vorstellung Budget 2021





Entgegennahme Budget 2021





Abschlussprüfer für den Jahresabschluss 2021





Sonstiges



Kontaktaufnahme und Ankündigung Messestände



Haben Sie Fragen, Anmerkungen oder Ideen?

Kommen Sie gern jetzt auf uns zu!

Wir freuen uns auf Ihre Meldungen!

Kontakt

Sabrina Manthe info@medianet-bb.de

Messen

Lilli-Marie Liebisch liebisch@medianet-bb.de

Danke für Ihre Aufmerksamkeit!



