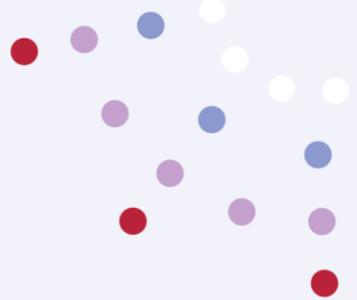


medianet HELLO

2023

Agenda

- Begrüßung
- Team-Vorstellung
- Highlights aus 2022
- Neues im medianet 2023
- Q&A
- Speedmeetings & Breakout Sessions



medianet HELLO

2023

medianet Team



Sabrina Manthe

Geschäfts-
stellenleiterin



Andrea Kaul

Mitglieder- &
Netzwerkmanage-
rin



Lilli Liebisch

Head of Events
& New Business



Stella Dehne

Projekt-
managerin
Creative
Production



Carol Corellou

Partner &
Sponsoren

medianet HELLO
2023

medianet Team



Candy Glas

Projektmanager



Jérémy Hoffmann

Projektmanager
New Business



Florian Masuth

Head of
medianet GAMES
& New Business



Inke Breuning

Junior Projekt-
managerin Events
& Games



Anne Autenrieb

Projektmanagerin
medianet SERVICES
// GAMES

medianet HELLO
2023

medianet Team



Alexander Fuchs

PR & Marketing
Manager



Rebecca Deppe

Social Media &
Online-
Redakteurin



Ronja Böhme

Assistentin
Mitglieder-
management



Isabella Kreuzer

Werkstudentin

medianet HELLO

2023

Highlights 2022



Highlights 2022



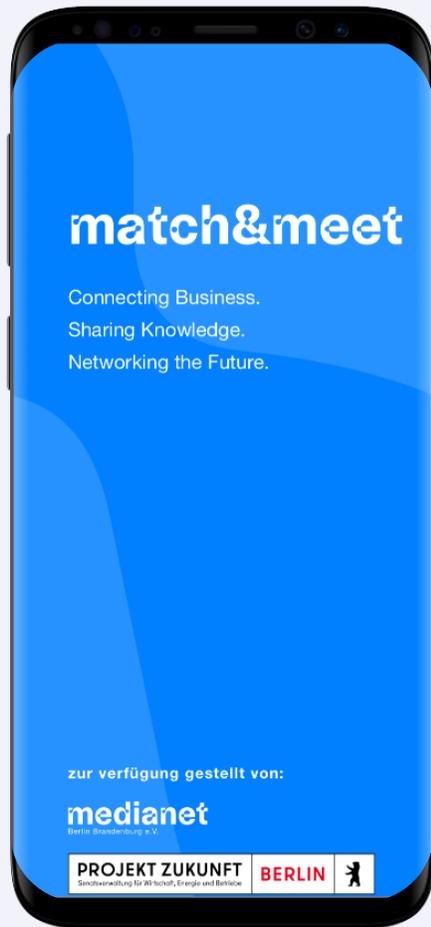
Aktuelles

- medien.barometer
- Berlinale:
 - Produzentenbrunch
 - Diversity Panel in der Kanadischen Botschaft
- Mitgliederentwicklung
- Aktualisierung Mitgliederdaten
- Medianet APP

medianet HELLO

2023

match&meet



- APP zur Sichtbarmachung des Potenzials der Kreativwirtschaft der Metropolregion
- Direkte Vernetzung der Mitglieder untereinander
- Gesuche und Angebots-Plattform
- medianet-Event-Kalender
- Content-Plattform für Mitglieder-News

PROJEKT ZUKUNFT
Senatsverwaltung für Wirtschaft, Energie und Betriebe

BERLIN



medianet HELLO

2023

medianet CIRCLES



Horizontale Themen:

Nachhaltigkeit, Diversität & Inklusion, Digitalisierung

THEMENWELTEN:

- Creative Production
- Games & Esports
- Media & Agency
- Startups
- Consultancy

CIRCLES:

- CREATIVE PRODUCTION
- GAMES
- EDUCATION
- More to come....

Nächster Termin: GAMES Circle am 14.02.2023

medianet HELLO



2023

Neue Formate

- Female Investors' Dinner
- Babelsberg Backstage
- Matchmaking Brunch
- (Neu-) Mitgliedertreffen
- Creative Drinks
- Exclusive Dinner

medianet HELLO

2023

Event Highlights

- **Produzentenbrunch 20. Februar 2023**
- **Female Investors' Dinner 04. Mai 2023**
- **OMR 09. - 10. Mai 2023 – Anmeldung jetzt offen!!!**
- **GAMES Matchmaking Event 12. Mai 2023**
- **gamescom 23. - 27. August 2023**
- **Politischer Morgen tbd**
- **Summer Bash 12. Juli 2023**
- **GAMES Summer Reception September 2023**
- **People & Culture Festival November 2023**

medianet HELLO

2023

Nächste Events

- games:net Berlin Europe introduces: Klang Games **26. Januar 2023**
- Veröffentlichung medien.barometer **01. Februar 2023**
- GAMES Circle **14. Februar 2023**
- Produzentenbrunch **20. Februar 2023**
- Diversity Panel Kanadische Botschaft **21. Februar 2023**
- games:net Berlin Europe introduces: Stratosphere Games **22. Februar 2023**

medianet HELLO

2023

Themenwelt Games & Esports

- **games:net Berlin Europe:** Projektende Februar 2023
 - Nachfolgeprojekt für internationale Netzwerkarbeit in Beantragung
- frühester Start März 2023
- **Projektstart: BSG GO!** - medianet als Partner im Interreg-Projekt mit 13 weiteren Partnern 2023 – 2025
 - Forschungsprojekt zur Stärkung der Resilienz der Games-Branche
- **House of Games:** Dank Unterstützung der Regierenden Bürgermeisterin und der Senatskanzlei beginnt die Projektarbeit

medianet HELLO

2023

medianet
berlinbrandenburg

Ordentliche Mitgliederversammlung

14. Juni 2023, 10:00 Uhr



Jetzt Partner werden!



Carol Corellou



corellou@medianet-bb.de



Sabrina Manthe



manthe@medianet-bb.de



030 2462 857 – 10

medianet HELLO

2023

Werde aktiv!

Du kannst dich beim medianet einbringen als:

- **Speaker/ Moderator*in**
 - **Mentor / Mentee**
 - **CIRCLE-Mitglied**
 - **Autor*in**
 - **Sonstiges**
-
- **Melde dich bei: Ronja Böhme boehme@medianet-bb.de**

medianet HELLO

2023

Vielen Dank!

Wir freuen uns auf ein
erfolgreiches und spannendes
2023 mit euch.

medianet HELLO

2023

Und nun...

medianet HELLO

2023

Q & A / Speedmeeting & Breakout Sessions

medianet HELLO

2023